

Associazione Culturale

BENEVENTO LONGOBARDA

Via Bosco Lucarelli 13 – 82100 Benevento CF 92056010629

All'attenzione del Dirigente dell'Ufficio Scolastico Provinciale

PROPOSTA PROGETTUALE DA INSERIRE NEL PIANO DELL'OFFERTA FORMATIVA 2015-2016.

“Rivivere la Storia”

Percorsi laboratoriali rivolti alle Scuole di primo e secondo grado della provincia di Benevento per l'Anno Scolastico 2015/2016

L'Associazione culturale Benevento Longobarda, da anni impegnata nella valorizzazione e nella trasmissione della storia, degli usi e dei costumi della Langobardia Minor, propone la partecipazione degli alunni delle scuole di primo e secondo grado a laboratori di archeologia sperimentale volti alla conoscenza degli aspetti caratteristici della civiltà longobarda beneventana e della società altomedievale.

In particolare si propone:

- Laboratorio di scrittura beneventana
- Laboratorio di tessitura e tintura naturale

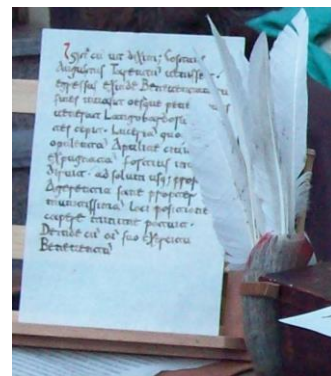
I laboratori possono svolgersi all'interno delle strutture scolastiche, in orari concordati con i docenti. Ogni singolo laboratorio prevede la partecipazione di minimo 15 e massimo 30 alunni ed ha la durata di 2 ore, che possono essere prolungate a 3. Ogni singolo laboratorio può essere ripetuto più volte per ogni istituto. L'ideale è far partecipare il gruppo classe, all'interno della propria aula, in orario scolastico, liberando i banchi dagli oggetti personali degli alunni.

LABORATORIO DI SCRITTURA BENEVENTANA

Il laboratorio di scrittura beneventana farà conoscere, divertendo, uno degli aspetti storici più caratteristici del territorio e della società altomedievale dell'Italia meridionale.



La prima parte del laboratorio consiste in una breve introduzione alle modalità di produzione dei codici medievali negli *scriptoria* dei monasteri, spiegando e mostrando agli alunni come si preparava il supporto scrittorio della pergamena, come si realizzava l'inchiostro, quali



strumenti scrittorii venivano utilizzati e come si completava il codice (rubricazione, miniatura, rilegatura). A questa seguirà una breve storia della scrittura beneventana e l'illustrazione delle sue caratteristiche grafiche.

La seconda parte consiste nella sperimentazione della scrittura che avverrà consegnando a ciascun alunno dei fogli di carta pergamena, un calamo, dell'inchiostro e l'alfabeto in beneventana. Al termine della fase pratica, gli alunni verranno aiutati e supportati nella realizzazione di un albero genealogico della propria famiglia scritto in beneventana che gli resterà come ricordo di quest'esperienza.



LABORATORIO DI TESSITURA E TINTURA

Il laboratorio di tessitura e tintura naturale farà sperimentare agli alunni degli istituti coinvolti due mestieri caratteristici della società altomedievale, tramandati fin dall'antichità senza particolari stravolgimenti.

La prima parte del laboratorio consiste in una breve introduzione alle modalità di produzione del filato di lana e al processo di orditura e di tessitura, attraverso l'uso di telai orizzontali, telai verticali, orditoi, rocchetti, fusi, riprodotti dall'Associazione sulla base di criteri di archeologia sperimentale.



La seconda parte del laboratorio consiste nella sperimentazione della tessitura

che avverrà consegnando a ciascun alunno o a gruppi di alunni, alcuni piccoli telai orizzontali, orditi precedentemente, da tessere mediante ago in legno e filo forniti dall'Associazione.



La terza parte del laboratorio consiste nella spiegazione dei processi pre-industriali di tintura dei tessuti, attraverso l'uso degli ingredienti naturali, vegetali e minerali, utilizzati generalmente nel periodo altomedievale.

N.B. La realizzazione del processo di tintura prevede l'utilizzo di fiamme, per cui è da prevedersi solo in situazione di massima sicurezza per i bambini.

PROPOSTA N.B: ogni proposta può essere replicata più volte, a seconda della richiesta	Numero minimo partecipanti	Numero massimo partecipanti	Durata del Laboratorio
Laboratorio di Scrittura Beneventana	15	30	2/3 h
Laboratorio di Tessitura e Tintura	15	30	2/3 h

Benevento, 16 luglio 2015