



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Campania
Ufficio VIII ambito territoriale per la provincia di Benevento

peo - usp.bn@istruzione.it pec - uspbm@postacert.istruzione.it - tel.0824365111
piazza Ernesto Gramazio 2 - 3 - 82100 Benevento

Ai Dirigenti Scolastici

- Istituti Comprensivi

OGGETTO: Campionati Studenteschi di Pallamano maschile 2016/17

L'Organismo Provinciale per lo Sport a Scuola di Benevento indice e organizza le fasi provinciali dei Campionati Studenteschi di Pallamano maschile per l'anno 2016-2017.

Nel far presente che la scuola e i relativi insegnanti di educazione fisica sono responsabili della organizzazione degli incontri casalinghi, si confida nella loro fattiva collaborazione con il Comitato Organizzatore.

È importante che, al termine di ogni partita, e comunque entro le 24 ore, sia comunicato all'Ufficio Educazione Fisica Sportiva di questo Ambito Territoriale il risultato dell'incontro.

Si ricorda che l'iniziativa sportiva scolastica non ha fini agonistici, ma mere finalità educative per gli alunni quale fattore di formazione umana e di crescita civile e sociale.

Pertanto, si confida in un leale e civile comportamento dei partecipanti.

Si fa presente, inoltre, facendo riferimento al progetto dei Campionati Studenteschi, che la maggiore attività dovrà essere svolta nella fase di istituto soprattutto tramite l'organizzazione di un circuito interno con il coinvolgimento di tutte le classi e del maggior numero di alunni possibile.

La fase provinciale, quindi, sarà considerata solamente una parentesi del lavoro programmato, che non metterà fine all'attività d'istituto che, viceversa, continuerà a svolgersi autonomamente sino al termine dell'anno scolastico.

Si riporta di seguito il regolamento di gioco e il calendario degli incontri.

PARTECIPAZIONE

Sono ammessi a partecipare al campionato in oggetto gli alunni regolarmente iscritti e frequentanti nati negli anni 2003 e 2004 (categoria unica), purché abbiano aderito ai C.S. e frequentato regolarmente le ore di pratica sportiva.

FORMAZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra potrà iscrivere a referto in ogni gara un massimo di 14 giocatori senza distinzione tra giocatori di campo e portieri. Sono presenti sul campo di gioco 7 giocatori, di cui UNO è portiere.

Non sono ammesse squadre con numero inferiore di 12 giocatori: il mancato rispetto di questa regola determinerà l'omologazione della gara con il miglior risultato in favore della squadra avversaria.

TEMPI DI GIOCO

2 tempi da 10 minuti di gioco (**per il girone "A" composto da 3 squadre**).

2 tempi da 20 minuti di gioco (**per i gironi "B" e "C" composti da 2 squadre**).

Tra il 1° e 2° tempo di gioco si effettuerà un intervallo di 5 minuti per il girone "A" e di 10 minuti per il girone "B" con inversione di campo.

IDENTIFICAZIONE GIOCATORI

Per il riconoscimento degli atleti può essere utilizzato:

- la certificazione con foto attestata dal Dirigente Scolastico;
- un qualsiasi documento di identità personale.

L'identificazione dei giocatori dovrà avvenire previa presentazione all'arbitro dell'incontro di un elenco (in duplice copia) - **allegato n. 1** - dei giocatori a firma del Dirigente Scolastico comprendente nome, cognome e data di nascita.

ABBIGLIAMENTO

La numerazione della squadra è libera. Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni di squadra e dai componenti della squadra avversaria. Al momento che il portiere viene utilizzato come giocatore in campo la maglia che andrà ad indossare dovrà avere lo stesso numero della maglia utilizzata come portiere.

ACCOMPAGNATORI

In tutte le fasi la squadra partecipante deve essere accompagnata esclusivamente da personale direttivo e docente che ne assume la responsabilità. Non è ammessa la presenza di persone estranee alla scuola.

ASSISTENZA SANITARIA

Per tutti i partecipanti è obbligatorio la certificazione medica prevista dalle Linee Guida dell'8 agosto 2014 del Ministero della Salute e di assicurazione contro gli infortuni.

DISPOSIZIONI TECNICHE

Dopo la segnatura di una rete il gioco deve riprendere prontamente dal centro campo. Il tiro di inizio è eseguito dal centro del terreno di gioco in qualsiasi direzione (passaggio al compagno di squadra) entro tre secondi dal fischio dell'arbitro. Il giocatore che esegue il tiro deve trovarsi con almeno un piede sulla linea mediana fino a che il pallone non ha lasciato la sua mano. Gli attaccanti possono superare la linea mediana dopo il fischio dell'arbitro. E' ammesso 1 time-out di 1 minuto per tempo per ogni squadra. Il time-out deve essere richiesto al tavolo che provvederà a darne comunicazione all'arbitro. Il time-out può essere concesso alla squadra che lo ha richiesto solo al verificarsi della seguente condizione:

- Possesso di palla da parte della squadra richiedente.

SANZIONI E PENALIZZAZIONI

Le sanzioni previste a carico dei giocatori sono:

- ammonizione (cartellino giallo): è consentita una sola ammonizione al giocatore e 3 ammonizioni alla squadra;
- esclusioni (di 2 minuti): massimo 3 volte per ogni giocatore dopo di che viene squalificato (cartellino rosso) e può essere sostituito da un compagno di gioco scontati i due minuti di squalifica;

RIFERIMENTO

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vigono il regolamento tecnico della FIGH e quello dei C.S..

OGNI SQUADRA DOVRÀ PORTARE UN PALLONE REGOLAMENTARE N. 2.

CALENDARIO PALLAMANO 1° GRADO MASCHILE

Le scuole che hanno aderito alla manifestazione sono 7 e sono state suddivise in 3 gironi, uno da 3 squadre e due da 2.

Il torneo sarà disputato con partite di solo andata per il girone A e di andata e ritorno per i gironi "B" e "C".

Solo per il girone "A", composto da 3 squadre, al termine di ogni incontro, qualora il punteggio dovesse risultare in parità, saranno calciati i rigori.

Dopo ogni gara, sempre per il girone "A", il punteggio viene assegnato nel seguente modo:

- punti 3 per ogni vittoria al termine dei tempi regolamentari;
- punti 2 per ogni vittoria al termine dei calci di rigore;
- punti 1 per la sconfitta al termine dei calci di rigore;
- punti 0 per la sconfitta al termine dei tempi regolamentari.

Per i gironi "B" e "C", composti da due squadre, solo se perdurasse un risultato di parità al termine della gara di ritorno, il passaggio al turno successivo verrà determinato, nell'ordine, dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza reti negli incontri diretti;
- 3) differenza reti complessiva (reti realizzate e reti subite);
- 4) maggior numero di reti realizzate;
- 5) dal sorteggio.

Girone A
I.C. MOSCATI BN
I.C. TORRE BN
I.C. S. LEUCIO S.

Girone A	Giorno	Data	Orario	Impianto	Incontro	
	Martedì	14-03-17	09,30	Paladua Bn	A	B
			10,00		C	PERD. A-B
			10,30		VINC. A-B	C

Girone B
I.C. AIROLA
I.C. MOIANO

Girone B	Giorno	Data	Orario	Impianto	Incontro	
	Martedì	14-03-17	15,30	Pal. Airola	AIROLA	MOIANO
	Martedì	21-03-17	15,30	Pal. Moiano	MOIANO	AIROLA

Girone C
I.C. TELESE T.
I.C. GUARDIA S.

Girone C	Giorno	Data	Orario	Impianto	Incontro	
	Martedì	14-03-17	15,30	Pal. Telese T.	TELESE T.	GUARDIA S.
	Martedì	21-03-17	15,30	Pal. Guardia S.	GUARDIA S.	TELESE T.

Accederanno alla finale provinciale le squadre prime classificate dei 3 gironi.

Il Dirigente
dott.ssa *Monica MATANO*